Spolufinancováno Evropskou unií

PRAVIDLA A PODMÍNKY ÚČASTI

BYSTŘIČKA ANALOG BATTLE aneb OBJEV, VYFOŤ, ZMAPUJ

Organizátor:

Místní akční skupina: Bystřička, o.p.s.

Sídlo: Zámecké náměstí 79, 783 53 Velká Bystřice

IČ: 26882035

Statutární zástupce: František Zatloukal, ředitel společnosti (dále jen „Organizátor“)

Kontaktní osoba: Petra Andrýsková, tel: 608 823 448, e-mail: andryskova@masbystricka.cz

1. ÚVOD A CÍL SOUTĚŽE

Soutěž „Bystřička Analog Battle aneb objev, vyfoť, zmapuj“ je regionální aktivizační výzva, která spojuje komunitní mapování s kouzlem analogové fotografie. Cílem je získat autentický pohled na život v obcích na území MAS Bystřička očima jejich obyvatel – bez digitálních úprav, filtrů a možnosti okamžitého mazání.

Výstupem projektu bude veřejná výstava fotografií, vernisáž a online kampaň, která poslouží jako podklad pro další rozvoj obcí a strategické plánování regionu.

2. KDO SE MŮŽE ZAPOJIT (SOUTĚŽNÍ KATEGORIE)

Soutěž je otevřena pro týmy z členských obcí MAS Bystřička. Jeden tým ideálně reprezentuje jednu obec nebo její místní část. Týmy se mohou hlásit do jedné ze tří kategorií:

KATEGORIE: YOUTH

Cílová skupina: Mládež a mladí dospělí (13–25 let).

Charakteristika: Spolužáci, party ze školy, skautské oddíly nebo sportovní týmy. Cílem je zachytit svět Gen Z v regionu.

KATEGORIE: RODINNÝ KLAN

Cílová skupina: Rodiny s dětmi (vícegenerační týmy).

Charakteristika: Rodiče či prarodiče s dětmi. Cílem je společná aktivita, která vytáhne rodinu ven a ukáže obec z pohledu dětí i dospělých.

KATEGORIE: ZKUŠENÍ ANEB ANALOG MASTERS

Cílová skupina: Dospělí, senioři, pamětníci a nadšenci do fotografie.

Charakteristika: Zkušení občané, kteří znají historii obce a dokáží zachytit její proměny, skrytá zákoutí a atmosféru s rozvahou.

3. PODMÍNKY ÚČASTI A FINANCE

Cena: Účast v soutěži je zcela ZDARMA.

Organizátor hradí veškeré náklady: pořízení jednorázového fotoaparátu, vyvolání filmu i digitalizaci snímků.

Účastníci neplatí žádné startovné.

Tým: Každý tým musí mít 3–5 členů.

Kapitán: Každý tým si zvolí jednoho kapitána.

U kategorie *Youth* musí být kapitánovi minimálně 15 let.

U kategorií *Rodinný klan* a *Zkušení aneb Analog Masters* musí být kapitán plnoletý (18+).

Role kapitána: Kapitán jedná za tým, komunikuje s Organizátorem a přebírá hmotnou odpovědnost za zapůjčenou techniku.

4. ZÁVAZEK A PŘEVZETÍ TECHNIKY (DŮLEŽITÉ)

Projekt je financován z EU a státního rozpočtu ČR a využívá limitovaný počet technického vybavení.

Závazek realizace: Odesláním registrace a následným fyzickým převzetím fotoaparátu se tým (zastoupený kapitánem) zavazuje, že projekt dokončí. To znamená, že ve stanoveném termínu nafotí snímky dle zadání a vrátí fotoaparát Organizátorovi k vyvolání.

Hmotná odpovědnost: Jednorázový fotoaparát zůstává majetkem MAS Bystřička. V případě ztráty, úmyslného zničení nebo nevrácení přístroje je Organizátor oprávněn požadovat po kapitánovi týmu finanční náhradu ve výši pořizovací ceny vybavení.

Odstoupení: Pokud tým zjistí, že nemůže úkol splnit, je povinen neprodleně vrátit i částečně použitý nebo nepoužitý fotoaparát, aby mohl být (pokud to čas dovolí) postoupen náhradnímu týmu.

5. ZADÁNÍ (TEMATICKÉ OKRUHY)

Každý tým obdrží fotoaparát s kapacitou 27 snímků. Vaším úkolem je **během jednoho až maximálně dvou týdnů** zachytit **minimálně 5 z následujících témat** (pojetí je na vás):

A. MAPOVÁNÍ OBCE

Náš revír / Místo setkávání: Kde trávíte nejvíce času? Kde se vaše parta nebo rodina cítí nejlépe? (Park, lavička, hřiště, náves)

Černý Petr / Fail obce: Vyfoťte místo, které vás štve, je zanedbané, nebezpečné nebo prostě ošklivé. Místo, které si zaslouží opravu.

Gastro a Služby: Kde nakupujete, kam chodíte na jídlo nebo na kávu? (Může to být restaurace, ale i večerka, okénko se zmrzlinou nebo automat)

Doprava a Cesty: Místo, kde čekáte na spoj nebo kudy denně chodíte. Jak vypadá vaše cesta do školy/práce?

Skrytý poklad / Klidová zóna: Místo, o kterém ví málokdo, ale je tam klid a pohoda.

Příroda vs. Civilizace: Místo, kde se příroda pere s betonem (zarostlé hřiště, okraj obce, brownfield).

B. KREATIVNÍ VÝZVY

Skupinovky: Skupinová fotka týmu. Žádné selfie z ruky! Musíte si poradit s kompozicí nebo odrazem v zrcadle/výloze.

Atmosféra: Fotka zachycující náladu dne – světlo, stíny, západ slunce, mlha.

Retro nádech: Vyfoťte něco, co vypadá, jako by to bylo z minulého století (stará telefonní budka, oprýskaný nápis, historická budova).

Místní legenda: Vyfoťte (se souhlasem!) člověka nebo zvíře, které k vaší obci neodmyslitelně patří.

6. TECHNICKÁ PRAVIDLA

Zákaz manipulace: Je přísně zakázáno fotoaparát otevírat, vytahovat film, přetáčet ho zpět nebo se pokoušet o vyvolání svépomocí. Fotoaparát se vrací vcelku tak, jak byl převzat.

Etika: Fotografie nesmí obsahovat vulgární, urážlivý nebo nezákonný obsah.

Souhlas osob: Při focení konkrétních osob je nutné mít jejich souhlas.

7. HARMONOGRAM

Registrace: Probíhá online do naplnění kapacity 17 týmů v termínech 23.2. 2026 - 6. 3. 2026

Realizace: Týmy budou mít na focení omezený čas. Focení musí proběhnou mezi 2. 3. 2026 - 14. 3. 2026.

Odevzdávání fotoaparátů zpět Organizátorovi proběhne v termínech 9. 3. 2026 - 16. 3. 2026. Následně po vyvolání fotografií proběhne z Vaší strany výběr fotografií do soutěže a případně i doplnění popisu fotografií a/nebo příběhu za nimi.

V termínu 23. 3. 2026 - 27. 3. 2026 bude možnost veřejně hlasovat online.

Vernisáž proběhne v KIC Velká Bystřice po vyvolání a digitalizaci snímků poslední týden v březnu.

Ceny budou předány vítězům do 31.3.2026.

8. GDPR A LICENCE

Účastí v soutěži tým uděluje Bystřička, o.p.s. souhlas s bezúplatným užitím vzniklých fotografií pro účely propagace, prezentace regionu, výstavní činnosti a analytické práce (mapování potřeb v území). Autoři fotografií budou při zveřejnění vždy uvedeni.

9. CENY PRO VÍTĚZE

Nejlepší snímky a týmy budou odměněny cenami od obcí a regionálních partnerů.

Dokument vydala Bystřička, o.p.s. dne 23. 2. 2026